

Charles Manning

Profil

Développement de Jeux Vidéo | Programmation Orienté-Objet | Développement Web

Langages de programmation

C#, Java, C, HTML, CSS, JS, SQL

Expérience Professionnelle

Programmeur/Intégrateur, Ultracine Studios, Montréal

MAI 2024 — PRÉSENT

Programmation et Intégration sur Unity

- Résolution de bogues
- Implémentation UI
- Intégration d'assets art
- Localisation de textes
- Configuration et int/gration de données
- Localisation

Stages

Développeur, Onirique, Sorel-Tracy

MAI 2023 — AOÛT 2023

- Développement Web (PHP et PUG avec Framework Zephyrus)
- Création de tests unitaires avec PHPUNIT

Formation

Techniques Informatique et Développement Web, Cégep de Sorel-Tracy, Sorel-Tracy

AOÛT 2021 — MAI 2024

Récompense

Gagnant du 2e prix à la 7e édition du GameJam du Collège de Valleyfield

Détails

Sorel-Tracy

Canada

(450) 880-3046

charlesmanning080@gmail.com

Liens

[Portfolio](#)

[LinkedIn](#)

Compétences

Rigueur

Capacité à travailler sous pression

Travail en collaboration

Apprentissage rapide

Adaptabilité

Langues

Français

Anglais